

2021年10月19日

イオンモール株式会社

ARコンテンツイベント活用の実証実験について

イオンモール株式会社(以下、当社)は、日本コンピュータビジョン株式会社、ソフトバンク株式会社に協力いただき、イオンモール Nagoya Noritake Garden/BIZrium (ビズリウム)においてAR空間におけるコンテンツ活用の実証実験を開始します。

本実証は、館内6か所の体験エリアで、イオンモールアプリ内の「バーチャルな世界 (AR) を楽しもう!!」をタップしスマートフォンをかざすと、体験エリアごとに「動物園」「キャラクター」「水族館」「ショップ情報」などの様々なARコンテンツをお楽しみいただけます。

今後は、クリスマスイベント・バレンタインデーイベントなどでも実証し、期間ごとにコンテンツやイベントを提供予定です。また、地域活性化の一環として近隣の大学と連携し、学生制作の作品発表の場としての活用も計画しています。

当社は本実証を踏まえ、来館促進、店舗への送客、購買の支援およびその効果検証を行い、実施モールの拡充、UI/UXの改善、仮想空間イベントなどサービスの質的拡充を検証、地域との連動モデルとしてのプラットフォームの可能性を検討してまいります。

記

- 実証期間： 2021年10月20日(水)～2022年2月28日(月)
- 実証時間帯： 10:00～21:00 ※状況により時間帯は変更の可能性有
- 場所： イオンモール Nagoya Noritake Garden 1F 3か所 / 2F 2か所
BIZrium (ビズリウム) 名古屋 6F 1か所
- 実施概要： 「動物園」「水族館」「ハロウィーン」など体験エリアでコンテンツをタップすると独自のアクションをします。ARコンテンツは自由に写真や動画の撮影ができ、各種SNSへの共有も可能です。現実世界と仮想空間の融合が体験でき、新しい空間イベントをお楽しみいただけます。「ショップ情報」の体験エリアでは、各店舗の情報を仮想空間内で表示、今後、広告としての活用も検討予定です。

■ ARコンテンツイメージ



イオンモールアプリURL <https://www.aeon.jp/sc/aeonmallapp/>



<本件に関するお問い合わせ>

イオンモール株式会社 社長室 広報グループ TEL: 043-212-6733